**Informe final**

**Algoritmos implementados**

Para el desarrollo de los patrones se implementan cuatro funciones distintas, para todas ellas se crea una matriz de memoria dinámica, la cual será la base para crear el patrón, ninguna requiere parámetros y su retorno es la dirección de memoria del arreglo, para manejar de forma eficiente el espacio de memoria, todas las matrices que se retornan son de tamaño 4\*8 y de tipo bool; el tamaño está dado por la simetría que caracteriza a todos los patrones, el tipo de variable para la matriz se trabaja en valores booleanos porque cubre el rango de operadores necesario (1 y0) y su longitud en bytes es el mínimo de procesamiento.

Para el manejo de la matriz por parte del usuario contamos con tres funciones, publik, imagen y verificación, con sus respectivos usos descritos en la guía.

**Problemas de desarrollo**

**Evolución de la solución**